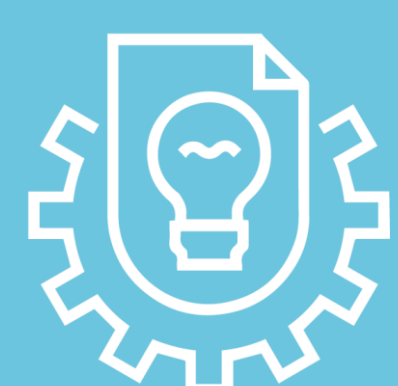


SIMULATEUR DE MAINTENANCE ET RÉALITÉ VIRTUELLE

CONCEPTION ET DÉVELOPPEMENT D'OUTILS LOGICIEL DE MAINTENANCE, D'ASSISTANCE
ET DE FORMATION. PROJET COLLABORATIF



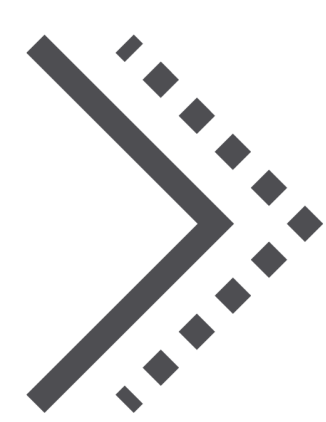
DÉBUT 01/2015 • FIN 03/2016

LE PROJET

Concevoir des outils logiciel de simulation de maintenance combinant pièces physiques et réalité augmentée pour la formation des équipes de maintenance.

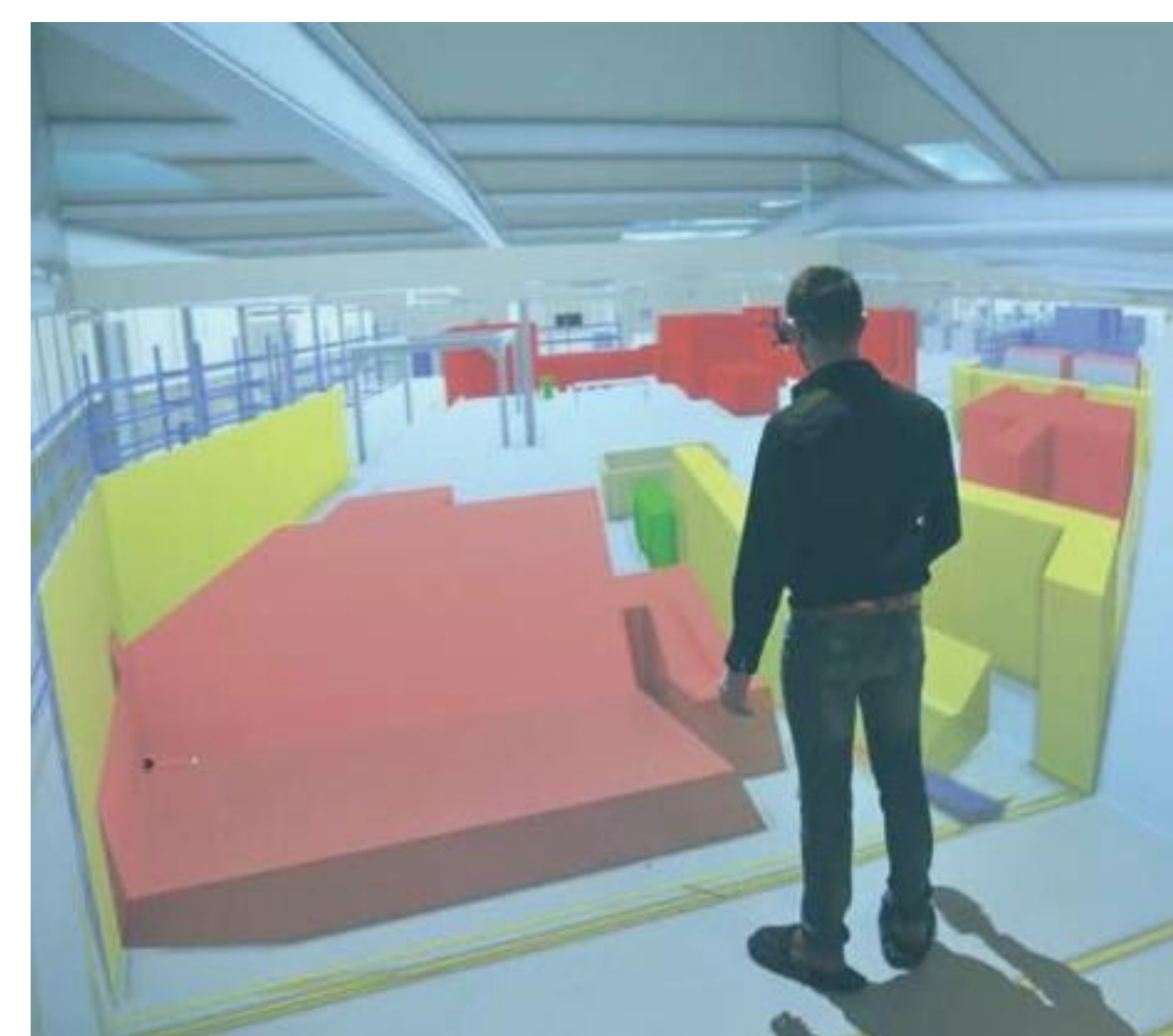
CLIENT

AREVA



OBJECTIFS

Assistance à la réalisation d'opérations de maintenance sur des installations à haut risque.



SOLUTION PROPOSÉE

Incrustation de la maquette sur laquelle l'opérateur intervient dans une vue 3D de l'environnement de travail et s'adaptant aux mouvements de l'opérateur de maintenance.

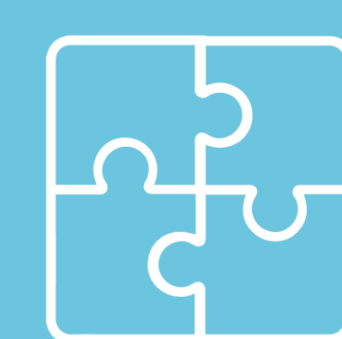
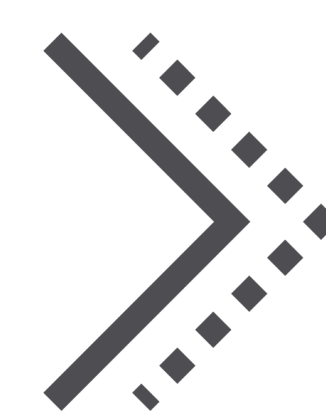
Projection de l'environnement de travail pour écran demi-cercle.

Usinage et impression 3D pour les pièces physiques et les contraintes d'accessibilité.

COMPÉTENCES ET RÔLE DU TECHNOSHOP

Les équipes du TechnoShop ont mobilisé des compétences de :

- Gestion et coordination de projet
- Création de consortium
- Conception et fabrication mécaniques
- Développement informatique
- Réalité augmentée



RÉSULTATS

- Participation au challenge D.P.N 2016 (conjointement avec la centrale du Blayais) (6-7 avril 2016)
- Participation au salon EDF Pulse 2016



PUBLICATIONS

Article sur SFEN (société française d'énergie nucléaire) rubrique innovation

ÉQUIPE / PARTENAIRES

Onet, Endel, INRIA, LABRI • COH@BIT