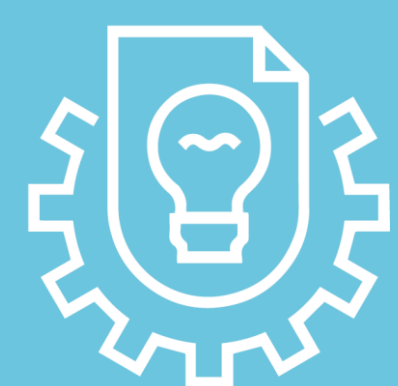


VISITE VIRTUELLE D'UN BÂTIMENT

CONCEPTION ET PROGRAMMATION D'UNE APPLICATION DE RÉALITÉ VIRTUELLE PERMETTANT LA VISITE DE BÂTIMENTS



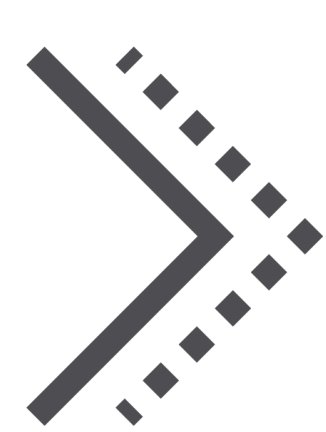
DÉBUT 11/2019

LE PROJET

Visite virtuelle de bâtiments

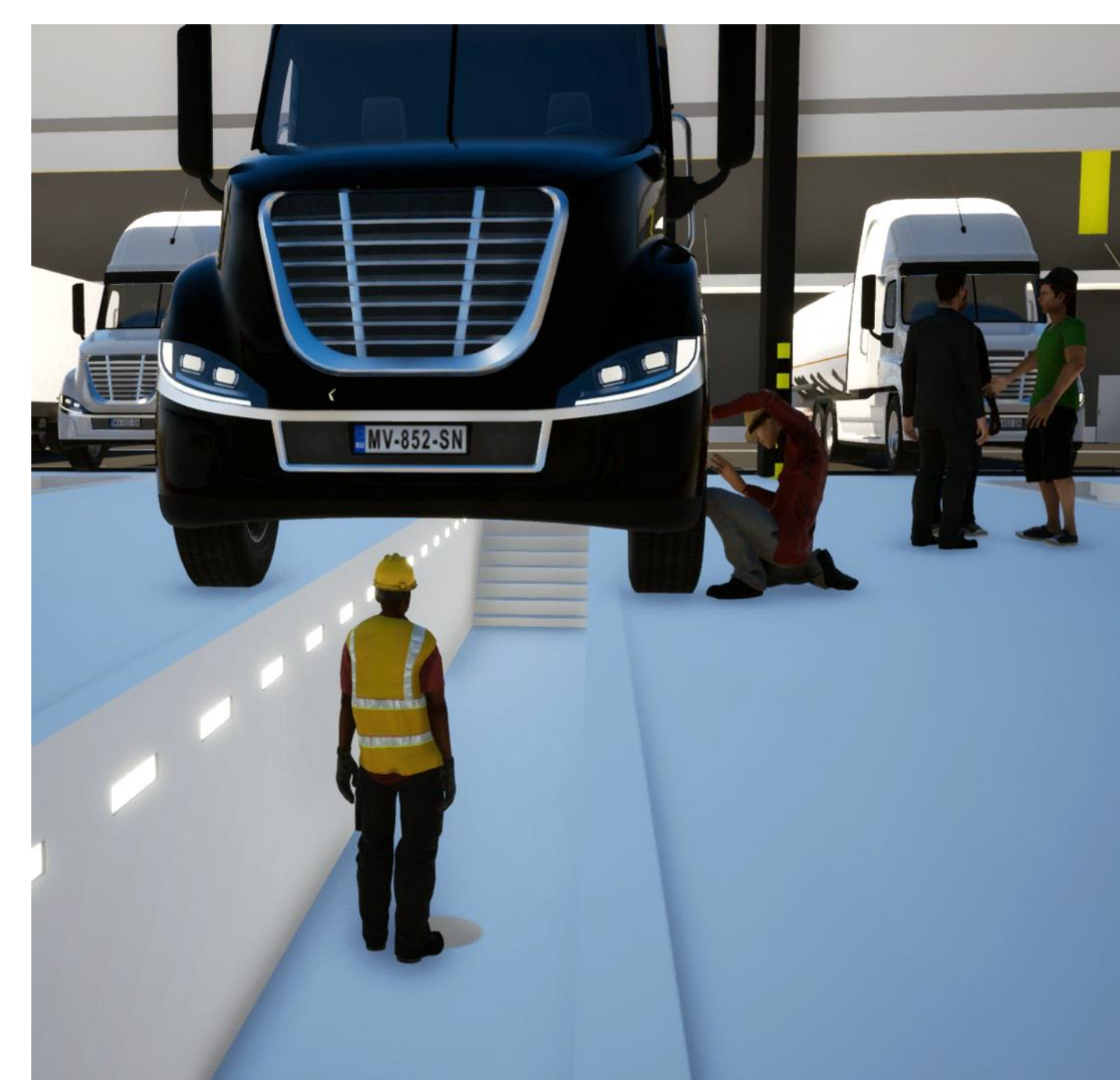
CLIENT

Direction du Patrimoine
Département de la Gironde



OBJECTIFS

Créer une application de visite virtuelle d'un bâtiment en cours de conception afin de valider ses diverses fonctionnalités.



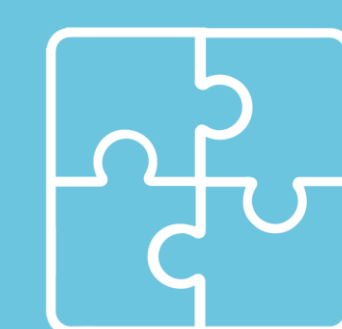
SOLUTION PROPOSÉE

Pour son futur site du parc départemental de Beychac et Caillau, la Direction du Patrimoine avait besoin d'un outil permettant d'appréhender et de valider les fonctionnalités de son bâtiment principal. A partir des modélisations des données du bâtiment (BIM), le TechnoShop a créé une visite en réalité virtuelle permettant d'avoir un aperçu réaliste des locaux du site, autorisant notamment des déplacements dans les différentes salles et le test de certaines fonctionnalités (déplacement de camions au-dessus des fosses).

COMPÉTENCES ET RÔLE DU TECHNOSHOP

Les équipes du TechnoShop ont mobilisé des compétences de :

- Gestion de projet
- Développement informatique
- Mise en œuvre de solution de réalité virtuelle



RÉSULTATS

- Visite virtuelle
- Visite interactive



ÉQUIPE / PARTENAIRES

Direction du Patrimoine, Département de la Gironde